



Tärningsövningar

LÄRARHANDLEDNING



Tärningsövningar innehåller blandade matematikövningar inriktade på skolår F - 5 och kan med stor fördel användas som extra resursmaterial och idébank. Med korten som bas går det lätt att variera övningarna eller göra egna nya övningar.

Eleverna kan två och två eller i större grupper på ett lekfullt sätt träna följande:

- Talinnehåll
- Addition
- Subtraktion
- Multiplikation

Korten är också indelade i dessa grupper med ett tillägg av kategorin ”Blandade övningar”.

På varje kort finns också angivet hur många som kan vara med och spela och vad som behövs i materialväg. Till en del av övningarna hör det spelplaner eller kopieringsunderlag. I de fall som det behövs flera spelplaner eller underlag är det tillåtet att kopiera dessa.

Vidare behöver man spelmarker/spelpjäser till många övningar. Papper och penna behövs till de flesta övningarna och till en del kan det också vara bra att ha en miniräknare. Tärningarna som används i materialet är vanliga 1-6 tärningar samt de tärningar som finns i Tärningssats Poly art.nr. 7762-722-7.

Tärningen är kastad...

Lycka till!

© 2001, 2004, 2008.

SICA Läromedel och Åsa Rikardsson.

Illustrationer: Åsa Rikardsson.

ISBN 978-91-7762-732-6

Sica Läromedel AB. Box 133, 191 22 Sollentuna

Kundtjänst tel. 08 - 93 10 10 Kundtjänst fax 08 - 724 60 50

e-post: info@smarkids.se Hemsida: www.sica.se

1 spelare

Tärningsövningar



Du behöver:

1 st Spelplan 1

1 st 1 - 6 tärning

Slå tärningen. Leta upp den bild på spelplanen som visar samma antal prickar.
Vänd på tärningen. Hur många prickar finns på motsatta sidan?
Rita dessa prickar på bilden.

Exempel

Du får 2 prickar.

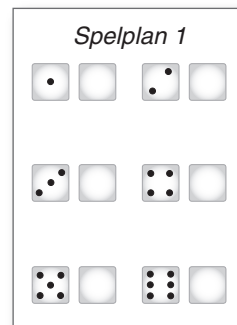
Leta upp den bild på spelplanen som visar 2 prickar.

På motsatta sidan ser du 5 prickar.

Rita 5 prickar på bilden bredvid den som visar 2 prickar.

Hur många prickar blir det tillsammans?

Slå tärningen tills du har fyllt i alla bilder.



2 spelare

Tärningsövningar



Ni behöver:

2 st 1 - 6 tärningar

Varsin Spelplan 8

Färgpennor

ADDITION

Turas om att slå tärningarna och lägg ihop antalet prickar. Därefter färglägger du alla fält som har den summan. Varje siffra motsvaras av en färg.

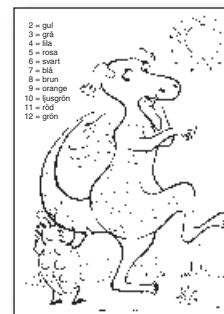
Exempel

Dina tärningar visar fyra och tre. $4 + 3 = 7$.

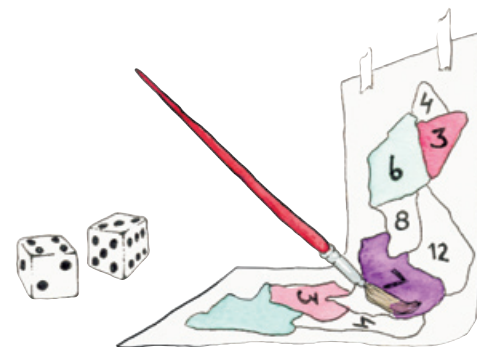
Alltså målar du alla fält som det står 7 i med blå färg.

Om du får en summa som redan är färglagd går turen över till nästa spelare.

Den som först färglagt sin bild vinner.



Spelplan 8



2 spelare

Tärningsövningar



Ni behöver:

3 st 0 - 9 tärningar

Papper och penna

SUBTRAKTION

Turas om att slå 3 tärningar var. Gör ett så stort tal som möjligt av siffrorna som tärningarna visar. Skriv upp på ett papper som du håller dolt. Därefter slår du tärningarna igen. Nu gör du ett så litet tal som möjligt. Räkna ut vad det större talet minus det mindre talet blir.

Exempel

$$321 - 201 = 120$$

Sedan är det näste spelares tur.

Spelaren som lyckats få det största talet får 2 poäng.

Har ni samma tal får ni 1 poäng var.

Den som först når 10 poäng vinner.



2 spelare

Tärningsövningar



Ni behöver:

1 st 1 - 12 tärning

1 st 0 - 9 tärning

35 st marker var

Varsin Spelplan 27

MULTIPLIKATION



Slå båda tärningarna.

Multiplisera talen och lägg en marker på rutan med samma tal som svaret.

Exempel

Tärningarna visar **5** och **7** $5 \times 7 = \mathbf{35}$ Lägg en marker på ruta **35**

Lägg märke till att alla tal inte finns med på spelplanen.

Om du får ett tal som inte finns med så får du lägga en marker på en ruta med en svart prick.

Tar rutorna med svarta prickar slut så får du stå över ett kast.

Den som först får bingo, dvs 5 marker i rad, vinner spelet.

0	6	8	9	●
12	15	16	18	20
21	24	25	●	32
35	36	●	42	45
●	48	49	54	56
60	63	64	70	72
81	●	90	99	108

Spelplan 27

2 spelare

Tärningsövningar



Ni behöver:

1 st Spelplan 30
3 st 1-6 tärningar
20 st marker var
Penna och papper

BLANDADE ÖVNINGAR

Turas om att slå tärningarna. Räkna ihop tärningarna med valfritt räknesätt och markera svaret med en marker.

T ex: Tärningarna visar  Det kan bland annat bli $2 \times 6 + 3 = 15$
Eller $6/2 + 3 = 6$ eller $3 \times 2 + 6 = 12$ o s v

Markera svaret du får fram genom att markera det på spelplanen. Kolla hur många poäng du får:
Svaret du markerar vidrör ingen annan markerad ruta med ett hörn eller en sida = 1 poäng.

Rutan vidrör 1 annan markerad ruta = 2 poäng.

Rutan vidrör 2 andra markerade rutor = 3 poäng.

Rutan vidrör 3 andra markerade rutor = 4 poäng.

O s v till maximalt 9 poäng.

Klarar du inte markera någon ledig ruta blir det noll poäng.

Vinner gör den som har flest poäng när alla rutor är markerade.

Spelplan 30

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36