

Slug in a Jug

Art.nr. 7763-54-34

Innehåll:

- 40 rimkort med bilder uppdelade på 10 serier.



Antal spelare: 1-4

Användningsområden

- grundskola
- specialundervisning

Inlärningsmål

- engelskt vokabulär
- engelska rim, fonologisk medvetenhet
- läsa engelsk text
- uttala engelska ord

Spelinstruktioner

Slug in a jug

- Lägg ut samtliga kort på bordet med baksidan uppåt. Alla spelare väljer var sitt kort.
- Den yngsta spelaren startar med att vända på ett av korten i mitten. Om ordet på det uppvända kortet rimmar med ordet på kortet framför honom "vinner" man kortet.
- Vill man göra spelet svårare får barnen även göra ett rim med sina parkort, t.ex. "I saw a slug sitting in a jug".
- Om orden inte rimmar läggs kortet tillbaka på bordet efter det att alla har sett det.
- Man kan byta ut kortet framför sig till ett kort från bordet när det blir ens tur. Efter det går turen vidare till nästa spelare.
- När man har två kort som rimmar får man ta ett nytt kort från bordet och lägga det framför sig för att skapa ett nytt rimmande par.
- När man försöker skapa ett nytt rimmande par kan man även samla ett tredje eller t.o.m. ett fjärde kort som rimmar med det rimmande paret. Då skapar man en mening med samtliga rimmande ord i vilken ordning som helst.
- Spelet är slut när samtliga kort i mitten är upplockade.

Poängräkning

4 rimmande kort = 10 poäng

3 rimmande kort = 5 poäng

2 rimmande kort = 2 poäng

Vinner gör den spelare som har flest poäng.

Find the rhyme

Spelet går ut på att samla så många rimmande par som möjligt.

- Sprid ut korten med framsidan uppåt på bordet. Välj 9 kort som inte rimmar med varandra. Blanda dessa kort och lägg dem i en hög med baksidan uppåt.
- Blanda de återstående korten och sprid ut dem på bordet med baksidan uppåt. Alla spelare tar upp två kort från bordet utan att visa vilka.
- Den yngsta spelaren börjar genom att vända på ett av korten på bordet så att alla kan se kortets framsida. Om ordet på kortet rimmar med något av orden på det egna kortet lägger hen de båda korten framför sig och tar ett nytt kort från högen och lägger till handen.
- Om kortet spelaren plockar upp inte rimmar med något av korten på handen lägger spelaren tillbaka det på bordet med framsidan nedåt och spelet går vidare till nästa spelare.
- Om de två korten på hand rimmar med varandra lägger spelaren dem framför sig och plockar upp två nya från högen.
- Om korten i högen tar slut under spelets gång får spelaren plocka kort från bordet för att alltid ha två kort på hand. Man får byta ut något av korten på hand mot ett man plockar från bordet utan att visa de andra spelarna korten. Om spelaren däremot inte byter ut något av korten på handen visar hen de andra spelarna kortets framsida som vanligt innan det lägges tillbaka på bordet.
- Spelet är slut när ingen kan skapa fler rimmande par av korten på bordet. Vinner gör den spelare som lyckats skapa flest rimmande par.

Rhyming pairs

Även detta spel går ut på att samla så många rimmande par som möjligt.

- Sprid ut korten med framsidan uppåt och välj ut åtta kort som inte rimmar med varandra. Lägg de åtta korten i en hög med baksidan uppåt och vänd upp det översta kortet. Sprid ut de återstående korten på bordet med baksidan uppåt.
- Den yngsta spelaren börjar med att vända upp ett av korten på bordet. Rimmar ordet på kortet med ordet på det uppvända kortet i högen "vinner" hen paret och får vända upp ett nytt kort i sin hög. Spelet går därefter vidare till nästa spelare.
- Om korten inte rimmar med varandra lägger spelaren tillbaka kortet på bordet med baksidan uppåt och spelet går vidare till nästa spelare. När högen med kort är slut fortsätter spelet med att spelarna plockar upp kort från bordet och försöker hitta rimmande par.
- Spelet fortsätter tills alla kort tagit slut. Vinner gör den spelare som lyckats skapa flest rimmande par.

Orden

pea sea bee tree
jug mug hug slug
bun run sun nun
jam ram pram lamb
dog log clog frog
bat cat hat rat
boat coat goat note
cry fly tie pie
balloon moon spoon baboon
pan fan man van