

Katten kommer

Art.nr. 7763-487-4

Innehåll per ask

- 36 fågelkort
- 3 kattkort
- 6 fågelskrämme kort

Användningsområde

- förskola
- grundskola
- specialundervisning

Antal spelare

- 2-6

Inlärningsmål

- Antalsuppfattning 0-6
- Addition/ramsräkning



Spelinstruktion

- Blanda korten och lägg dem i en hög med bildsidan nedåt.
- Spelarna tar i tur och ordning det översta kortet i högen. Om det är ett fågelkort lägger man det med bilden uppåt framför sig.
- Om det är ett kort som visar en bit av fågelskrämman läggs det mitt på bordet med bilden uppåt. Sex kort bildar tillsammans fågelskrämman.
- Om man får upp ett kattkort måste man lägga tillbaka alla sina fågelkort plus kattkortet i högen. Sedan blandas leken på nytt.
- Spelet slutar då den sista delen av fågelskrämman lagts på plats. Den spelare som har fått flest fåglar vinner.